Roulette Online PRO

Populære rulettstrategiar

Snøggreferanse for 1:1-innsatsar

Åtte kjende system, ikkje ei målt rangering. 1e er grunninnsatsen din. Bruk raudt/svart, oddetal/partal eller 1–18/19–36.

Ingen strategi endrar husfordelen: standard med éin null **2,70%**, med dobbelnull **5,26%**.

Teiknforklaring **G** gevinst **T** tap 0 og 00 er fulle tap; ingen la partage.

Smertepunktet til Martingale. 5 tap kostar 31e; neste innsats er 32e; ei startkasse på 63e trengst for å leggje han. Ingen gevinst er sikra.

Fast innsats

Start	Alltid 1e.
Gevinst	Bli verande på 1e.
Tap	Bli verande på 1e.
Still tilbake	Bruk eit øktstopp valt på førehand.
Risiko	Inga automatisk tapsdekking.

Døme **TGT** · innsatsar **[1, 1, 1]e** · netto **-1e**

Martingale

Start	Start på 1e.
Gevinst	Tilbake til 1e.
Tap	Doble innsatsen.
Still tilbake	Etter kvar gevinst.
Risiko	Bord- og spelekassegrenser kan bryte inndrivinga.

Døme **TTG** · innsatsar **[1, 2, 4]e** · netto **+1e**

Paroli / omvend Martingale

Start	Start på 1e.
Gevinst	Doble: 1e, 2e, 4e.
Tap	Tilbake til 1e.
Still tilbake	Etter kvart tap eller tredje gevinst.
Risiko	Kvart tidlegare tap gjev syklusen −1e.

Døme **GGG** · innsatsar **[1, 2, 4]e** · netto **+7e**

D'Alembert

Start	Start på 1e.
Gevinst	Trekk frå 1e; minst 1e.
Tap	Legg til 1e.
Still tilbake	Ingen.
Risiko	Tapsrekkjer aukar innsatsen jamt.

Døme **TTGG** · innsatsar **[1, 2, 3, 2]e** · netto **+2e**

Fibonacci

Start	Bruk 1e, 1e, 2e, 3e, 5e, 8e…
Gevinst	To ledd tilbake, aldri før første 1e.
Tap	Eitt ledd fram.
Still tilbake	Første ledd er minimum.
Risiko	Ein gevinst dekkjer ikkje naudsynleg tapa.

Døme **TTTG** · innsatsar **[1, 1, 2, 3]e** · netto **-1e** · neste 1e

Labouchère

Start	Rad [1, 2, 3]; sats summen av endane (eitt tal om det berre er eitt).
Gevinst	Fjern begge endane.
Tap	Legg innsatsen til sist.
Still tilbake	Når rada er tom.
Risiko	Tap forlengjer rada; innsatsane har ikkje tak.

Døme **TGG** · innsatsar **[4, 5, 5]e** · netto **+6e**

1-3-2-6

Start	Start på 1e.
Gevinst	Gå til 3e, 2e, så 6e.
Tap	Tilbake til 1e.
Still tilbake	Etter fire gevinstar.
Risiko	Eit seint tap kan viske ut gevinstar; målet er ikkje garantert.

Døme **GGGG** · innsatsar **[1, 3, 2, 6]e** · netto **+12e**

Seint tap GGGT · netto **0e**

Oscar's Grind

Start	Syklusmål +1e; start på 1e.
Gevinst	Auk med 1e om naudsynt; høgst det som manglar.
Tap	Gjenta noverande innsats.
Still tilbake	Ved +1e.
Risiko	Syklusar kan vare lenge og tømme spelekassa.

Døme **TTTGGG** · innsatsar **[1, 1, 1, 1, 2, 1]e** · netto **+1e**

Set eit budsjett du har råd til og eit sluttidspunkt før du spelar; jag aldri etter tap.
Ingen strategi garanterer gevinst.